**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 배움을 사랑하는 성장형 개발자가 되겠습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규에 따름 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-2519-7137 | | **이메일** | ayj7137@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 실내, 사람, 가발이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | **성 명** | **한글) 안연주** | **영문) An YeonJu** | |
| **생 년 월 일** | 1997년 03월 04일 | **성 별** | 여 |
| **주 소** | 경기도 시흥시 배곧4로 106-26 한신더휴 1008-1303 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2020년 03월 | 2022년 02월 | 서울여자대학교 원예생명조경학과(편입) | 학사 |
| 2013년 03월 | 2016년 02월 | 정왕고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| Coding Specialist 2급 | 2021년 11월 | YBMit |
| 운전면허 (2종) | 2016년 08월 | 시흥경찰서 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| GS25배곧프라임점 | 2020년 03월 ~ 2022년 11월 | 판매업무 및 매장관리 | 스토어매니저 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (스마트웹&콘텐츠개발)반응형 UI/UX 웹 콘텐츠 개발자 양성과정A4\_1회차 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** |  |
| **기간** | 2022년 05월 30일 ~ 2023년 01월 13일 | | |
| **교육내용** | **습득 기술** | | |
| ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework, Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript | | |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 안연주 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당 업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| [‘배움엔 끝이 없다.’ 와 함께하는 개발자]  배우고자 하는 강한 의지와 새로운 경험을 즐길 줄 아는 역량을 갖추고 있습니다.  대학교 필수 교양 중 소프트웨어와 창의적 사고라는 강의를 통해 코딩을 처음 접하게 되었으며 ‘엔트리’ 라는 비교적 어렵지 않은 블록코딩으로 코딩의 첫 걸음을 떼었습니다. Coding Specialist 2급 시험을 공부하며 시험 문제의 요구사항 맞추어 기능을 수행하고 결과물이 완성되는 모든 과정들이 저에게 코딩에 대한 엄청난 호기심과 매력을 불러왔고 이를 계기로 IT직무로 진로를 선택하게 되었습니다. 개발자로 진로를 선택한 후 코딩에 대한 많은 지식들이 필요함을 직시하고 학원에 등록하여 교육을 받으면서 코딩의 새로운 세계를 맛보며 즐거움 뿐만 아니라 성취감까지 배울 수 있었습니다. 하지만 이 새로움이 낯설고 어렵다고 느껴졌던 때도 있었습니다. 그 때 저의 배우고자 하는 강한 의지를 발견했고, 이러한 어려움 속에서도 새로운 지식들을 온전히 즐기고 싶었습니다. 그리하여 어렵다고 포기하기 보다는 최대한 수업을 집중해서 들으며 수업 시 어려웠던 부분들에 대해 노션에 상세히 정리하고 수업 후 부족했던 부분에 대해 보충하는 습관을 들여 어려움을 극복해 나가는 방법 또한 터득할 수 있었습니다.  제가 꿈꾸는 개발자는 경험해보지 못한 요구 사항 및 문제가 주어졌을 때에도 이에 대한 두려움 없이 시도하고 그 과정 속에 어려움이 있을 때도 극복하여 해결해 나가는 줄 아는 사람이 되는 것입니다. 향후 입사 시 배우고자 하는 강한 의지와 새로운 배움을 즐길 줄 아는 강점을 가지고 회사의 발전에 기여해 나가는 신입사원의 모습을 보여드리겠습니다.  \*\* 자기소개 아예 내용을 바꿔봤는데 괜찮을까요??  [혼자를 넘어서 모두가 함께 하는 힘!]  나의 강점을 먼저 어필해주세요~ IT로 입문하게 된 계기는?  웹 프로그래밍에서 가장 중요시되는 부분은 협력하는 자세라고 생각합니다. 저는 대학교에서 여러 전공을 가진 학우들과 함께 협업을 중심으로 이루어지는 ‘바롬 프로젝트’ 경험이 있습니다. 학교에 재학하며 총 3~~세~~ 번의 프로젝트를 진행하였고 그 과정에서 2번의 팀장과 1번의 팀원의 역할을 맡았습니다. 이로 인해 **여러 사람들과 소통하는 방법, 그리고 어려움이 닥쳤을 때 해결해 나가는 능력을 키웠습니다. – 이 부분에 대해 구체적으로 작성해주세요^^** 프로젝트 완료 후 결과물들을 도출했을 때의 성취감을 통해 혼자를 넘어선 모두가 함께하는 힘이 얼마나 강력한 것인지 알 수 있었습니다 향후 입사 시, 웹 프로그래밍 팀 프로젝트를 수행하는 과정에서 활발한 의사소통과 협업 능력을 발휘해 최고의 결과물을 만들어내는 신입사원의 모습 보여드리겠습니다. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| [타인을 위한 열린 귀, 열린 소통]  저의 장점은 커뮤니케이션 능력입니다. 항상 타인의 말에 개방적인 자세로 사람들의 말을 귀 기울여 들으며 원활하게 의사소통을 합니다. 저는 대학교에서 여러 전공을 가진 학우들과 함께 협업을 중심으로 이루어지는 ‘바롬 프로젝트’를 총 3번 진행했습니다. 다양한 전공을 가진 학우들과 함께하다 보니 기획 및 주제 선정 시 의견 차이로 인한 대립 상황이 발생하였고 이를 해결하기 위해 먼저 팀원들의 의견들을 모두 경청하였습니다. 그러면서 하나의 의견으로 통합하기 위해 팀원들이 각자 추구하는 의견을 제시한 이유가 무엇인지에 대해서 차분하게 소통해 보는 것이 좋을 것 같다는 방향성을 제시하였고 이러한 방법을 통해 팀원들의 의견을 하나로 모아 팀프로젝트의 주제 선정을 완료했던 경험이 있습니다. 이러한 커뮤니케이션 방법으로 모두가 활발한 의사소통을 통하여 교류와 협력을 지속하여 팀 활동을 수월하고 즐겁게 마무리할 수 있었습니다. 향후 웹 프로그래밍 업무에서도 항상 열린 귀를 가지고 경청하며 최고의 성과를 뽑아낼 수 있도록 끊임없이 의견을 나누고 소통하여 업무를 수행해 나아가는 모습을 보여드릴 자신이 있습니다.  저의 단점은 상대방의 부탁에 거절하는 것을 어려워합니다. 이를 극복하기 위해서 올바르게 상황 판단을 할 수 있도록 공부를 하고 있으며 제 역량에 따라 수용할 수 있는 것인지 아닌지 구별하는 능력을 기르고자 노력하고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| [배움을 사랑하는, 성장형 개발자]  저의 목표는 빠르게 발전하는 4차 산업혁명 시대와 발 맞추어 배우고 성장해 나가는 개발자가 되는 것입니다. 그 목표를 이루기 위해 첫째 CS지식을 함양해 나가겠습니다. 비전공자 개발자이기 때문에 방송통신대학교 컴퓨터과학과에 진학할 예정이며 다른 사람들보다 몇 배는 더 학습에 대한 의지를 가지고 열심히 공부하며 더해서 2023년 안에 정보처리기사를 취득 하여 일과 공부 모두를 잡는 CS지식을 갖춘 인재가 될 것입니다. 둘째 주 언어인 JAVA를 깊게 공부한 뒤 급속 성장하는 IT트랜드를 따라잡기 위해 다른 언어들도 익힐 것입니다. 학원 강의를 수강하며 주 언어로 이용했던JAVA를 더 심도 있게 공부한 후 다른 언어들도 하나하나 덕목을 갖추어 여러 언어들을 다룰 줄 아는 개발자가 되고 싶습니다. 셋째 스프링 프레임워크에 친숙한 개발자가 되도록 공부하겠습니다. 현재 스프링부트 관련 인터넷 강의를 수강 중입니다. 수강하며 의존성주입 이라는 개념이 굉장히 중요함을 알게 되었고 이를 바탕으로 좋은 코드를 자유자재로 구현해낼 수 있도록 개인 프로젝트 및 스터디를 계획하고 있습니다. 이를 이루기 위해서 먼저 조직에 적응하여 회사 생활에 임할 자신이 있으며 후에 멋진 개발자가 되고 싶습니다  이런 식으로 세분화에서 작성해보시겠어요^^?  구체적인 계획은 없어요 결과적인 이야기만 하고 그걸 이루기 위해서 노력 방안이 없어요~  \*목표 + 목표를 이루기 위한 상세 계획(노력 사항)  \*목표 설정 시 참고사항: 개인 포부, 직무관련목표, 조직(업무)적응 목표, 기업관련 목표 등 + 왜 이런 목표를 설정했는지, 목표를 이룰 수 있는 근거, 구체적인 행동 계획, 달성 가능 기한 과 목표 수치 등등 구체적인 내용으로 작성  입사 후 이루고 싶은 목표는 ‘많은 사람들에게 편리하고 사용하기 쉬운 서비스의 제공’ 입니다. 편리하고 완성도 높은 서비스의 제공과 사용자의 눈높이를 맞추는 IT개발자가 되고 싶습니다.  그 목표를 이루기 위해 첫째, 다양한 알고리즘 문제를 그동안 배운 JAVA로 학습한 이후 매일 개인 블로그에 기록하면서 심화된 지식을 습득하고자 합니다. 둘째, 스프링 프레임워크와 JSP, Servlet, Oracle을 이용하여 개인 프로젝트를 꾸준히 진행하여 프로젝트에 대한 경험을 좀 더 넓혀보고자 합니다. 지난 7개월동안 교육원에서 교육과정을 거치면서 데이터베이스의 전반적인 개념을 학습한 이후 SQL 전문 지식 및 실무적 수행 능력을 기를 필요성을 느끼게 되었습니다.  그래서 2022년 6월, SQL 개발자 자격검정을 통해 자격증을 취득하기도 했습니다.  더 나아가 종합적인 소프트웨어의 설계, 구현에 관한 전반적인 전산 지식을 쌓기 위해서 정보처리기사자격증을 취득할 예정입니다. 2022년 07월, 현재 정보처리기사 필기에 합격한 상태이며 2022년 10월에 시행되는 정보처리기사 3회차에 실기를 접수하여 올해 안에 정보처리기사 자격증을 취득하겠습니다. 예시로 그냥 이런식으로 구체적으 작성해보시길 하는 마음으로 넣어봤어요. 참고만 해주세요!! |

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| [배움을 더 깊게, 유저 입장의 개발자로서 다가가기]  개발자가 되기 위한 첫걸음으로 웹 프로그래밍 개발자 양성과정[[1]](#footnote-1)을 6개월간 수강하였습니다. 프로그래밍 언어 JAVA와 ORACLE 데이터베이스를 중점적으로 학습하여 언어의 특징과 라이브러리를 활용한 응용소프트웨어를 구현할 수 있으며 응용소프트웨어가 다루어야 하는 데이터 및 이들 간의 연관성, 제약조건을 식별 및 조직화하여 데이터 조작언어(DDL, DML, TCL, PL/SQL, JDBC)를 이용해 사용자의 요구사항을 토대로 웹프로그래밍을 구현할 수 있도록 공부하였습니다. 또한 사용자의 요구사항에 맞춘 웹사이트 구현이 개발자의 필수적인 역량이라고 생각합니다. 팀 프로젝트를 진행하면서 수 많은 회의들을 통해 팀원들과 서로 간의 웹사이트 이용자가 되어 사용자의 요구사항을 도출하고 아이디어를 기획하였습니다. 이를 바탕으로 시각화 하여 개발에 필요한 환경을 구성하고 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 Servlet/JSP 기반 웹 애플리케이션 및 Spring/MyBatis 프레임워크 기반 웹 애플리케이션 개발에 필요한 기술력을 향상시켜 프로젝트 결과물을 만들어 낸 경험을 가지고 있습니다. 이러한 과정들을 통해 웹 개발자로서 능력을 키워 나갔으며 이에 안주하지 않고 끊임없는 개발 공부를 통해 역량을 강화 시켜 회사와 함께 성장하고 싶습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| [‘안 되면 되게 하라’ 특전사의 정신을 본받아!]  ‘안되면 되게 하라’는 문장은 웹 개발 공부를 시작한 후 어려운 일에 부딪힐 때 스스로에게 가장 많이 했던 말이었습니다. 레시피 및 식재료 쇼핑몰 프로그램을 주제로 한 팀프로젝트를 진행하며 JavaScript에 대한 부족함에 직면하여 코드를 구현할 때 큰 어려움을 겪었습니다. 하지만 이 어려움에 좌절하여 포기하고 싶지 않다는 생각이 들었고, 안 되면 되게 할 수 있는 공부 방법에 대하여 모색하기 시작했습니다. 다시 공부하는 과정이 결코 순탄치는 않았지만 먼저 제가 부족한 부분이 어떤 부분인지부터 찾기 시작하였고 그 부분을 중점으로 수업 시간에 다뤘던 JavaScript 복습과 함께 혼자 이해가 어려웠거나 더 자세하게 배우고 싶은 부분들은 인터넷 검색 및 관련 강의를 듣는 등 최대한 제 것으로 만들 수 있도록 노력하였습니다. 그리하여 다음 프로젝트에서는 JavaScript를 수월하게 활용할 수 있었고 성능적으로 더욱 효율적인 코드를 구현하였습니다. 이는 끝까지 포기하지 않고 노력하여 이뤄낸 결과로, 문제 발생 시 포기보다는 노력하여 발전해 나가는 개발자가 되겠습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **활용**  **가능**  **기술** | **교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.**  **(전공과목, 개별학습 등)** |
|  |

**밑에 선은 지워주세요!**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수**  **행**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세**  **미**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **프로젝트 명** |  |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** |  |
| **수행기간** |  |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** |  |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수**  **행**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파**  **이**  **널**  **프**  **로**  **젝**  **트** | **프로젝트 명** |  |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** |  |
| **수행기간** |  |
| **개발 목표** |  |
| **개발 환경** |  |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** |  |
| **구현 기능** |  |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** |  |
| **프로젝트**  **참여소감** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |
| **이미지** | **구현기능설명** |
| **화면설명:** |

1. [↑](#footnote-ref-1)